**LIBRERIAS**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include "../../pila.h"

#include <time.h>

#include <string.h>

#include <conio.h>

#include <ctype.h>

**CONSTANTES**

#define DIAS 10

**CARGA AUTOMATICA**

srand(time(NULL));

for(int i=0;i<diasMes;i++){

int aux = rand()%180;

apilar(pilaDatos, aux);

}

**LLAMADO DE FUNCION CON VECTOR NO PONGO []**

separarPrecipitaciones (vectorLluvias);

**CREO MATRIZ; LLAVES ENTRE LLAVES TODO SEPARADO POR ,**

char matrizLetras[FILAS][COLUMNAS] = {{'a','b','c','d','e','f','g',' '},{'i','j','k','l','m','n','o','p'}};

PASAR DE INT A FLOAT E IMPRIMIR UN FLOAT

promedio = (float)suma/dias;

printf("%.2f", promedio);

**CUANDO CREO UNA FUNCION CON MATRIZ O STRING POR PARAMETRO PASARLE LAS CONST EN LOS []**

void armaFrase(char matrizLetras[FILAS][COLUMNAS])

**FUNCIONES PARA EL MANEJO DE STRINGS**  
**STRLEN:** longitud, devuelve un entero

int lenth = strlen(stringEj5)

**STRCMP:** compara dos cadenas para ver si son iguales, devuelve entero, 0 si son iguales;

int iguales = strcmp(buf2, buf1);

**STRCMPI:** lo mismo que strcmp pero no distingue mayusculas

int iguales = strcmpi(buf2, buf1);

**STRCPY;** copiar una cadena a otra, la segunda sobreescribirá a la primera.

strcpy (destino, origen);

**STRCAT;** Unir o concatenar dos o más strings

strcat(incial, agregado)

**STRSTR( );** Permite saber si una cadena está contenida dentro de otra. Devuelve un puntero a la posición de memoria donde se aloja el comienzo de la cadena buscada

char \*puntero = strstr(string1, string2);

printf(" %c", \*puntero); si el 2 se encuentra en el 1 saldría 2 ya que el puntero apunta al primer lugar donde se encuentra 2 en 1

**TOLOWER( ); TOUPPER( );** trasnforma a minusculas o a mayusculas pero solamente caracter por caracter, hay que usarlo en un bucle for:

for (int i = 0; string1[i] != '\0'; i++) {

string1[i] = toupper(string1[i]);

}

**GETS:** Ingresa un string desde el teclado, permite ingresar espacios en blanco

**PUTS:** Muestra el string por pantalla, reemplaza el printf

printf("Ingrese un string: \n");

gets(string3);

puts(string3);

